

# **Drap housse Earthing Groundology mise à la terre lit 160×200**

Une gamme de draps housse Earthing pour que tout le corps soit connecté à la terre pendant le sommeil. Ceux-ci sont 100% coton avec des fibres d'argent conductrices douces et durables tissées dans tout le matériau. En fonction de la taille, chaque drap contient entre 0,5km à 1km de fils d'argent.

La couleur est celle du coton naturel (blanc cassé). Sur le bord du drap se trouve un raccord sur lequel se fixe le cordon de connexion.

## **Conseils pour l'entretien et le lavage**

Il est important et bon de laver fréquemment votre produit Earthing. Il ne sera pas abîmé par le lavage, au contraire cela lui sera bénéfique. Le lavage élimine la sueur et les huiles naturellement présentes sur la peau, ce qui maintient la conductivité de l'argent.

### **A FAIRE**

Laver chaque semaine ou deux

Laver en machine avec de l'eau chaude (40°C)

Utiliser un détergent liquide pour le linge

Faire sécher à plat ou dans un sèche linge à basse température (pas plus de 65°C)

Peut être repasser à basse température si on le souhaite.

### **A NE PAS FAIRE**

Ne pas laver avec de la javel

Ne pas laver avec des adoucissants

Ne pas utiliser de détergents blanchissant ou de détergents à lessive oxiclean

Ne pas utiliser de détergents avec des parfums forts (à base

d'huiles chimiques ou essentielles)

Ne pas utiliser de lingettes adoucissantes pour sèche linge

Pas de lavage à sec

La javel, les lotions et huiles peuvent ternir l'argent et le rendre non-conducteur. L'adoucissant s'accumule sur l'argent et finit par ruiner ses propriétés conductrices. Veuillez également vérifier / nettoyer le tiroir à lessive de votre lave-linge à cause des résidus d'autres produits de lavage, car de nombreux détergents (en particulier les poudres) contiennent des agents de blanchiment qui abîmeront l'argent, même en petites quantités.

Il est conseillé d'attendre au moins une heure après l'application d'huile ou de lotion sur la peau avant d'utiliser votre produit earthing.